



Gruppen-Duell ist ein interaktives Spiel für den Beamer, bei dem es nicht um die richtige Antwort geht – sondern um die, die die meisten Befragten gegeben haben. Perfekt für Spieleabende, Zeltlager oder zwischendurch.

Ihr startet einfach eine Datei im Browser. Auf einem Laptop-Cockpit kann die Spielleitung steuern, was auf dem Beamer passiert. Auswählen, welche Antworten gegeben wurden, Punkte verteilen und Spielrunden exportieren.

Zum Ausprobieren beide könnt ihr auch beide Fenster auf dem gleichen Bildschirm neben einander ziehen.

## **Spielprinzip**

Es wird eine Frage gestellt, zum Beispiel:

„Nenne etwas, das man auf einem Zeltlager vergisst.“

Die Teilis versuchen Antworten zu nennen, die möglichst viele Menschen auch gesagt hätten.

Als Spielleitung:

- hört ihr die Antworten
- klickt passende Lösungen an
- diese erscheinen auf dem Beamer

## **Vorbereitung**

Ihr braucht:

- einen Laptop
- einen Beamer (oder großen Bildschirm)
- Wenn ihr das Hintergrundbild individuell gestalten wollt: eine .jpg Datei im Format 16:9

Dann einfach online starten: <https://jungscharwerkstatt.de/gruppen-duell>

## **Spiel starten**

Nach dem Öffnen seht ihr die Steuerseite.

1. Klick auf „Show-Fenster starten“
2. Es öffnet sich ein zweites Fenster
3. Dieses Fenster auf den Beamer ziehen und mit F11 auf Vollbild (Windows und Linux. Apple siehe unten)

Laptop = Steuerung (Cockpit)

Beamer = Anzeige für die Teilis

Zum Ausprobieren beide könnt ihr beide Fenster auf dem gleichen Bildschirm neben einander ziehen.



Ihr könnt die Gruppennamen einfach anpassen. Dadurch wird die Show persönlicher und individueller.

## Bedienung während des Spiels aus dem Cockpit

### Menüpunkt „Runden“

Das ist eigentlich der einzige Menüpunkt, den ihr während des Spiels braucht. Hier könnt ihr die einzelnen Runden direkt anwählen. In der linken Hälfte der Steuerung seht ihr die aktuelle Frage und die vorgegebenen Antworten.

### Antworten aufdecken

Auf der Steuerseite seht ihr alle Lösungen.

- Klick auf „Aufdecken“
- Die Antwort erscheint im Show-Fenster

### Punkte vergeben

Die Punkte stehen bereits bei den Antworten. Addiert sie zum passenden Team. Nutzt dazu die + / – Buttons bei den Teams

### Fehler zählen

Jedes Team hat 3 Fehler (X).

- „Falsch Team A“ → Fehler für Team A
- „Falsch Team B“ → Fehler für Team B

Auf dem Beamer erscheinen die X getrennt für jedes Team.

Wenn ein Team 3 Antworten gegeben hat, die nicht in der Liste sind, beginnt die nächste Runde. Das verhindert eine ewige Suche nach einem bestimmten Begriff. Ihr könnt es so handhaben, dass die gegnerische Gruppe in diesem Fall noch die Punkte des höchsten verdeckten Begriffs bekommt.

### Runde wechseln

- Klick auf „Nächste Runde“
- Fehler werden zurückgesetzt
- neue Frage erscheint

## Leeren und Freitext

Seit Version 1.2 könnt ihr auch die Show ohne Frage anzeigen lassen und zusätzlich Freitext einfügen, der dann angezeigt wird.

## Show anpassen

### Menüpunkt „Editor“

Im Editor könnt ihr die Fragen unkompliziert anpassen.

The screenshot shows a dark-themed web interface for editing a quiz round. At the top, a 'Menü' bar contains buttons for 'Runden', 'Editor' (highlighted in yellow), 'Layout', and 'Import/Export'. Below this, the title 'Runde 4 bearbeiten' is displayed, with a subtitle 'Bis zu 10 Antworten möglich'. The main section is titled 'Frage' and contains a large text input field with the placeholder 'Neue Frage'. Below the question field, there are two rows for answers. The first row is labeled 'Antwort 1' and 'Punkte', with an input field containing 'Antwort 1' and a points input field containing '30'. The second row is labeled 'Antwort 10' and 'Punkte', with empty input fields. At the bottom, there are three buttons: 'Runde speichern' (green), 'Neue Runde erstellen' (light blue), and 'Diese Runde löschen' (red). A small note at the very bottom states: 'Leere Antworten werden beim Speichern ignoriert. Die Runde kann also auch weniger als 10 Antworten haben.'

Für jede Runde:

- Frage eingeben
- Antworten eintragen
- Punkte vergeben

Idealerweise erstellt ihr eure eigenen Fragen im Bekanntenkreis. Stelle die Fragen offen. Beispiel: Was gehört zu einem guten Zeltlager? Schickt sie an möglichst viele Personen, die jeweils 5 passende Antworten auf jede Frage geben. Wenn von den 20 befragten Personen 17 „Essen“ und 15 „Sonne“ ... antworten, sortiert ihr die Fragen nach der Anzahl.

„Essen“ gibt dann 17 Punkte und steht in der Liste auf Platz 1. „Sonne“ gibt 15 Punkte auf Platz 2. Werden 2 oder mehr Begriffe gleich häufig genannt, ist die Reihenfolge nicht so wichtig und alle bekommen die gleiche Punktzahl.

Um komplett neue Runden zu erstellen, gibt es ein extra Programm. (siehe unten)

Muss man die Buttons erklären? Die Beschriftung sagt eigentlich alles aus.

## **Beispiel-Fragen**

- Nenne etwas, das man im Zeltlager immer dabei hat.
- Nenne etwas, das man im Zeltlager isst
- Nenne etwas, das Mitarbeitende im Zeltlager ständig sagen
- Nenne etwas, das im Zelt unheimlich ist
- Nenne etwas, das man am Lagerfeuer macht
  
- Nenne etwas, das man an einem verregneten Sommertag macht
- Nenne etwas, das man im Sommer jeden Tag macht
- Nenne etwas, das man auf langen Autofahrten macht
- Nenne etwas, das man in den Ferien gerne macht
- Nenne etwas, das man am Strand macht
- Nenne ein typisches Urlaubsziel
- Nenne etwas, das im Urlaub schiefgehen kann
  
- Nenne Gründe, warum jemand zu spät zur Schule kommt
- Nenne etwas, das man im Unterricht heimlich macht
- Nenne etwas, das Lehrer oft sagen
- Nenne etwas, das im Klassenzimmer kaputt gehen kann
- Nenne ein Fach, das viele nicht mögen
- Nenne etwas, das man im Schulranzen findet
  
- Nenne ein Spiel, das alle kennen
- Nenne etwas, das man nicht teilen will
- Nenne etwas, das man draußen macht

Es gibt noch ein Programm, mit dem ihr die Antworten sortieren und zählen könnt. Siehe weiter unten

## **Menüpunkt „Layout“**

### **Titel anpassen**

Ihr wollt einen anderen Namen? Im Editor könnt ihr euer Spiel nennen, wie ihr wollt.

### **Hintergrundbild**

Hier könnt ihr ein eigenes Titelbild einfügen.

### **Eigenes Bild wählen**

- Durchsuchen... anklicken
- Bild (am Besten in 1920x1080 Auflösung) auswählen und übernehmen.
- Dunkle Bilder funktionieren am besten, damit Text gut lesbar bleibt.
- Es bleibt beim nächsten Start erhalten

## Zurücksetzen

Der Button „Standardhintergrund“ nutzt überraschenderweise wieder das vorgegebene Bild als Standard. Eventuell müsst ihr nochmal auf „Show-Fenster starten“ drücken, damit es übernommen wird.

## Menüpunkt „Import / Export“

Ihr könnt eure Fragen speichern:

- **Export** → speichert als gruppen-duell-fragen.json (Name beim Speichern individuell anpassen)
- **Import** → lädt eine vorhandene Datei

So könnt ihr vorbereitete Spiele wieder laden oder weitergeben. Wenn ihr sie an [gruppenduell@jungscharwerkstatt.de](mailto:gruppenduell@jungscharwerkstatt.de) schickt, kann ich sie für andere Gruppen veröffentlichen.

## Antwortensammler

Unter <https://jungscharwerkstatt.de/gruppen-duell/antwortensammler.html> gibt es noch ein Programm, mit dem ihr die Antworten sortieren und zählen könnt.

Ich habe einige Leute angeschrieben und sie gebeten zu jeder Frage 5 Antworten zu geben. 32 haben die Antworten zurückgeschickt. Nicht alle haben sich exakt an die 5 Antworten gehalten. Am Ende hatte ich um die 80 Stimmen pro Frage. Auf diese Weise kommt mehr Material zusammen. Das ist nicht wissenschaftlich korrekt. Aber es geht um ein Spiel, nicht um eine Studie.

Wenn ihr Antworten sammelt, dürft ihr nicht wörtlich die selben Antworten erwarten und müsst sie eventuell zusammenfassen. Beispiel: schon bei den ersten 3 Personen, deren Antworten ich eingegeben habe, waren in einem Schulranzen "Vesper", "Das Pausenbrot von vor den Sommerferien" und ein "vergammeltes Pausenbrot".

Ich habe dann daraus 2 Antworten gemacht: 1 Stimme für "Vesper (genießbar)" und 2 für "Vesper (vergammelt)"

Bei Antworten "Stift", "Kuli", "Mäppchen", "Füller" und "Schreibzeug" habe ich den Stift als einzelnes (3 Stimmen) und Schreibzeug als mehrere (2 Stimmen) gewertet.

Legt im Zweifel 2 Antworten an und fasst sie am Ende von Hand zusammen.

Mit der Export-Funktion könnt ihr die Datei auf der Festplatte speichern.

Durch den Antwortensammler erhaltet ihr Dateien mit vielen Antworten. Die könnt ihr auch in die Spieloberfläche importieren, aber ab 16 Antworten wird es eng. Wenn es zu unübersichtlich wird, löscht einfach einige Antworten, bevor ihr sie exportiert. Ich habe bei Fragen mit der gleichen Antwortzahl einen Schnitt gemacht.

Die Fragen, die am Ende ins Programm gewandert sind, habe ich aus dieser Datei mit allen Antworten erstellt: [https://jungscharwerkstatt.de/gruppen-duell/gruppen-duell-fragen\\_MAIL\\_KOMPLETT.json](https://jungscharwerkstatt.de/gruppen-duell/gruppen-duell-fragen_MAIL_KOMPLETT.json) (Rechtsklick -> Speichern unter) Darin sind auch alle Antworten enthalten, die nur einmal genannt wurden. Startet eure eigene Umfrage und ladet die Datei in den Antwortensammler, dann könnt ihr direkt weiterzählen.

Wenn ihr ganz neue Fragensets erstellt, würde ich mich freuen, wenn ich sie hier veröffentlichen dürfte.

## Hinweis für Apple (KI-generiert, da ich mich damit nicht auskenne):

Vollbild auf Apple (Mac)

Bei Apple gibt es kein klassisches F11 wie bei Windows und Linux, sondern mehrere Wege:

### Tastenkombination:

Ctrl + Cmd + F. Das schaltet das aktuelle Fenster in den Vollbildmodus.

### Mit der Maus

Oben links im Fenster:

Auf den grünen Button klicken

- macht das Fenster ebenfalls Vollbild
- funktioniert in fast allen Browsern (Safari, Chrome, Firefox)

---

## Ich brauche kurz deine Hilfe für ein Spiel

Ich sammle Antworten für ein kleines Ratespiel.

Dafür brauche ich deine spontanen Ideen.

Du bekommst gleich ein paar Fragen.

Bitte schreib zu jeder Frage die 5 Begriffe, die dir als Erstes einfallen.

Wichtig:

Es geht am Ende nicht um „richtig“ oder „falsch“, sondern darum, was viele Leute sagen würden. Du kannst einfach aus dem Bauch heraus antworten.

Beispiel:

Frage: *Nenne etwas, das zu einem guten Zeltlager gehört?*

Antworten könnten sein: Lagerfeuer, Freunde, Spiele, gutes Essen, wenig Regen

Bitte antworte einfach direkt unter jede Frage.

Vielen Dank fürs Mitmachen!